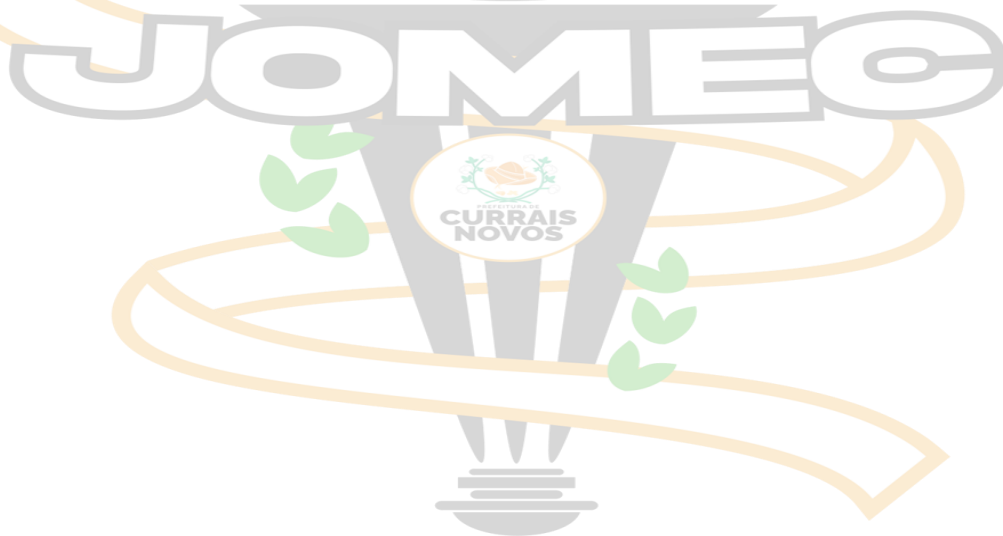




## REGULAMENTO ESPECÍFICO DO JOGO X2 DE HANDEBOL



XXIV JOMEC 2026  
JOGOS MUNICIPAIS ESPORTIVOS E CULTURAIS



## REGULAMENTO ESPECÍFICO DO JOGO DE X2 HANDEBOL

Art. 1º - Os jogos de X2 de Handebol no XXIV JOMEC serão regidos pelas Regras Oficiais do Handebol com adaptações em tudo que não contrariar o Regulamento Geral Específico.

Art. 2º - Atletas: 01 (UMA) partida do Jogo de X2 de Handebol cada equipe escolar é composta por 02 (DOIS) atletas de linha e 01 (UM) goleiro.

Art. 3º - A numeração dos atletas será entre 01 (UM) e 99 (NOVENTA E NOVE).

PARÁGRAFO - A numeração das camisas deverá ser mantida após o primeiro jogo da equipe.

Art. 4º - A tolerância de 15 (QUINZE) minutos será observada apenas para o primeiro jogo de cada rodada. Em caso de desistência (WO), para efeito de contagem de pontos será conferido o seguinte resultado: 03 X 00. A equipe eliminada com o 2º W X O, fica submetida ao que emana o Regulamento Geral.

Art. 5º - Todos os tempos dos jogos terão a seguinte duração:

Nas categorias sub-14 e sub-16:

Os jogos terão 12 (DOZE) minutos, divididos em 02 (DOIS) tempos de 06 (SEIS) minutos e com intervalo de 02 (DOIS) minutos entre ambos.

Na categoria sub-19:

Os jogos terão 15 (QUINZE) minutos, divididos em 02 (DOIS) tempos de 07 minutos e 30 segundos (07 MINUTOS E TRINTA SEGUNDOS) com intervalo de 03 (TRÊS) minutos entre ambos.

Art. 6º - As bolas a serem usadas na competição serão específicas para cada categoria e naipes: Sub-14 e Sub-16 Feminino (H1L), Sub-14 e Sub-16 Masculino, Sub-19 feminino (H2L) e Sub-19 masculino (H3L).

Art. 7º - Início: será através do “cara/coroa”, onde o vencedor escolherá a bola ou o lado quadra.

- Falta;
- Lateral e;
- Canto, o jogo só será reiniciado no meio de quadra.

Em caso no campo de defesa, o atleta de posse de bola, pode jogar normalmente. Após 01 (UM) gol, o jogo terá seu reinício na linha do meio de quadra.

Art. 8º - Quando se estabelecer dificuldades para identificação ocasionadas pela cor do uniforme, pela arbitragem, a equipe “B” deverá proceder à troca do uniforme.

PARÁGRAFO ÚNICO - Não serão aceitas improvisações na colocação da numeração.

Art. 9º - No banco destinado aos suplentes, será permitida a presença de 01 (UM) integrante da comissão técnica inscrita. Não sendo permitido o uso de bermuda, tênis, camisa com manga, sendo proibido o uso de shorts, sandálias ou camiseta regata. O assistente técnico e o coordenador só poderão atuar como técnico na ausência ou impedimento dele. O técnico, assistentes técnicos ou coordenadores estarão sujeitos às penalidades com cartão amarelo ou vermelho.

Art. 10º - Caso as cores dos uniformes se prestem a estabelecer dificuldades para identificação, pela arbitragem, a equipe mandante da partida (Primeira colocada na tabela dos jogos), deverá proceder à troca do uniforme.



Art. 11º - A partir da fase eliminatória, os jogos não poderão terminar empatados devendo obedecer ao seguinte critério: Uma partida terminada em empate será decidida na disputa de shoot-outs alternados, tendo o cobrador 08 (OITO) segundos para executar o shoot-out. Caso ainda permaneça empatada, serão cobrados tiro de 07 (SETE) metros. Caso exceda esse tempo, o shoot-out é dado como perdido. O goleiro não pode tocar ou pegar a bola fora da área num shoot-out, caso aconteça será aplicado um tiro de 07 (SETE) metros contra a meta.

Art.12º - Árbitro: A partida é conduzida por 01 (UM) árbitro que é responsável por aplicar as regras do jogo com imparcialidade, clareza e domínio sobre as regras e o regulamento específico. O árbitro é o responsável pela condução da partida e suas decisões e interpretações tem que ser respeitadas.

12.1 - Anotador/cronometrista: A partida é conduzida por anotador/cronometrista que é responsável pela aferição do tempo de jogo, como também as anotações de infrações e demais particularidades inerentes à partida.

Art. 13º - Parada técnica: É permitido uma parada técnica com o tempo máximo de 01 (UM) minuto por cada tempo para cada equipe, quando a bola estiver com a sua posse ou da saída a seu favor. Durante a parada técnica, o tempo de jogo deverá ser pausado. Em caso de não utilizar a parada no primeiro tempo, ela não será acumulada para o segundo tempo.

Art. 14º – O Atleta OURO, será indicado por índice técnico e disciplinar, por integrantes da Subcomissão de X2 de Handebol, caso aconteça empate, o critério de desempate serão as médias quantitativas (notas) após o final do 2º bimestre nas disciplinas de Língua Portuguesa e Matemática.

Art. 15º – O Técnico OURO, será indicado por índice técnico e disciplinar, por integrantes da Subcomissão do X2 de Handebol, sendo limitado a 02 (DOIS) técnicos por naipes.

Art. 16º - A indicação do Atleta e Técnico Ouro será restrita aos atletas e profissionais que não receberam cartões vermelhos durante a competição.

Art. 17º - A computação do quadro geral de medalhas, só serão validadas com o mínimo de participações efetivas de 04 (QUATRO) instituições de ensino distintas.

Art. 18º - Os casos omissos serão resolvidos pela Subcomissão de X2 de Handebol e Comissão Central Organizadora.